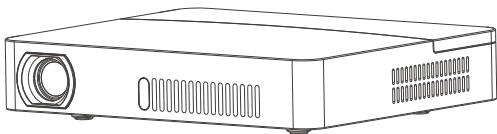


# SALORA

DLP MINI SMART PROJECTOR

USER MANUAL  
DBS350



English, Nederlands, Français

## SAFETY INSTRUCTIONS

### Installation

- In order to get the best possible performance, you will have to draw the curtains or darken the room.
- Please handle the projector with care. If you drop or damage it the projection might be blurred or abnormal.

### Power

- Handle the power cord with care, excessive bending or damaging can cause electrical damage, resulting in an electric shock or fire.
- If you do not use the projector, we advise you to unplug the power cord.

### Maintenance

- Before performing any maintenance, unplug the power cord.
- Clean the housing of the device regularly with a damp cloth, if necessary use some neutral detergent.
- Clean the lens by using a lens cleaning cloth or paper. Regular cleaning paper or cloths can scratch the lens.
- Clean the projector's vents and speakers regularly using a banister brush, to avoid the vents to be blocked.

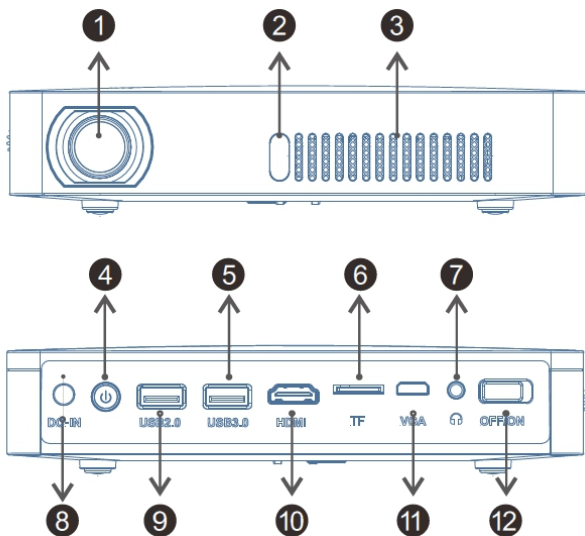
### Be careful, device generates heat

- When the projector is working or right after powering off the device, some parts can become very hot and cause burns to the skin if touched.
- When the projector is working, do not look directly into the light. This can cause permanent damage to the eyes.

### Warnings

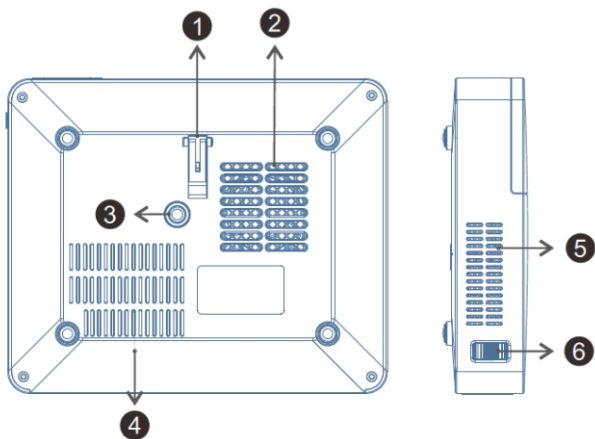
- Do not disassemble the projector, this can cause an electric shock and it will render the warranty null and void.
- Please do not place any heavy objects or objects filled with water on the projector.
- To ensure proper heat dissipation, open the elevation foot on the bottom of the projector, before switching it on.

## Projector Overview Front and Back



1. Projection Lens
2. IR remote control receiver
3. Ventilation openings
4. Power On/Off button
5. USB drive/Mouse port
6. TF card reader
7. Headphone
8. DC adapter connector (DC-IN)
9. USB disk/Mouse port
10. HDMI port
11. Computer/Video port (VGA)
12. On/Off switch

## Projector overview Bottom and side



1. Elevation Foot
2. Air intake opening
3. Stand hole (M5)
4. Battery ventilation openings
5. Ventilation openings
6. Focus Ring

**WARNING: DO NOT BLOCK THE AIR INTAKE VENTS, DOING SO WILL CAUSE THE PROJECTOR TO OVERHEAT WHICH CAN CAUSE DAMAGE TO THE PROJECTOR.**

## SPECIFICATIONS

### Optical parameters

DLP chip: 0.3" DMD RGB-LED
Lens: High Light Transmission coated glasses
Brightness uniformity: 98%
Brightness: 1600 lumens (International Standard 350Ansi Lumens)
Contrast Ratio: 1000:1
NTSC: $\geq 120\%$
Resolution: 1280*800
3D Display: Yes

### Accessories

CPU: Mstar-6A628VX quad core 1.5GHZ
RAM: 1 GB DDR3
Operation System: based on Android 4.4
Bluetooth: support Bluetooth 4.0
TF: 32Gb (max)
GPU: Mali-450MP2
ROM: 8GB eMMC
WiFi: 802.11ac WiFi, 2.4G/5G
IR: IR remote control
Smart Phone pusher: Airplay, Miracast etc.

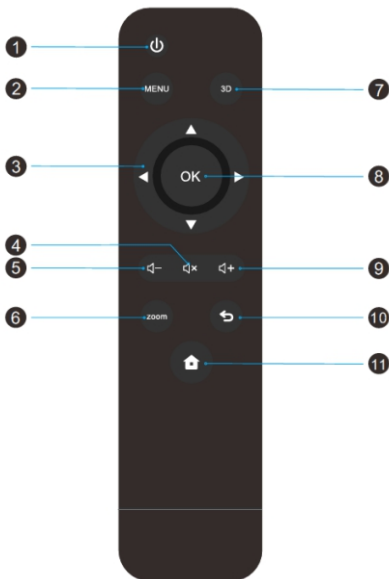
### Projection Parameters

Projection size: 20-180 inch
Throw ratio: 1.47:1
Offset: 100%
Keystone: Electronic correction $\pm 50^\circ$
Focus mode: manual focus
Battery: Li-ion battery
Battery time: about 120 minutes
Battery capacity: 10.000 mAh
Power adapter: DC19V/3.42A
Power: 45W
Battery: low battery warning; overcharge warning
Speaker: 2W*2
Dimensions: 175*145*31mm
Net weight: 600g

### Projector connections

DC Power jack x 1
USB 2.0 x 1
USB 3.0 x 1
HDMI x 1
TF card reader x 1
VGA/AV x 1
3.5mm headphone jack x 1

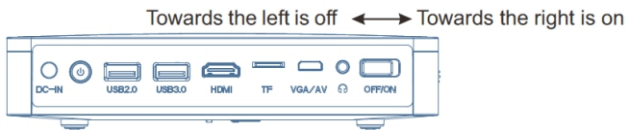
## Remote control



1. Power On/Off
2. Menu
3. Navigation keys
4. Mute
5. Vol-
6. Aspect
7. 3D Conversion
8. OK/Enter
9. Vol+
10. Exit
11. Homepage

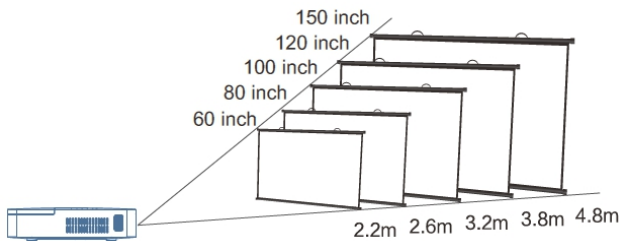
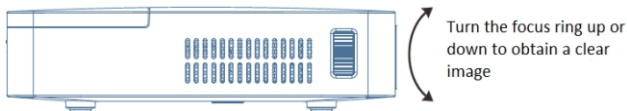
## Turning On/Off the projector

1. ON: plug the power adapter in the DC-IN port on the back of the projector. Put the On/Off switch on the back of the projector in the On position, the red indicator will light on. Then press the On/Off button on the remote control, the indicator will turn green.
2. OFF: While the projector is on, press the On/Off button on the remote control, the green indicator will turn red.



## Focusing the image

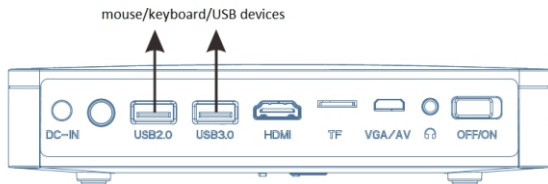
You can adjust the image by slightly turning the focus ring on the projector until the image is clear.



### USB2.0/2.3 connections

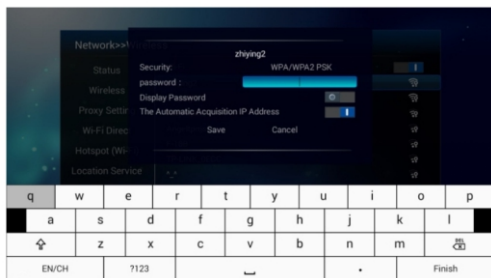
You can connect USB 2.0/3.0 devices to the projector like a mouse or keyboard, this enables you to read video, audio, image and office documents files. You can also download APK applications.

Support Format	
Picture Format	JPG/JPEG/GIF/BMP/PNG etc
Audio Format	MP3/WMA/MP2/OGG/AAC/M4A/DTS etc
Video Format	MP4/AVI/MOV/FLV/VOB/3GP/MPG/RMVB/WMV etc



### Establishing a WiFi connection

Press the Menu button on the remote control, the main screen will appear. Select "Setting", then "Wifi Setting" and select the Wireless to which you would like to make a connection (see image below). The virtual keyboard will appear at the bottom of the screen, press the "OK" button and enter the password, press "Save" to establish the connection.

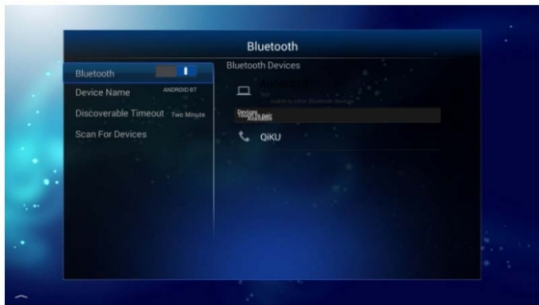




## Establishing a Bluetooth connection

When using a Bluetooth device like a speaker or headset for the first time, you first need to pair the device with the projector. Make it visible for the projector.

1. Press the Menu button on the remote control, the main screen will appear. Select "Setting" then "Bluetooth", open Bluetooth to enable .
2. Select the Bluetooth device with which you would like to establish a connection. Click on the device, press "OK" and the connection will be made automatically.



## Connecting with Internet

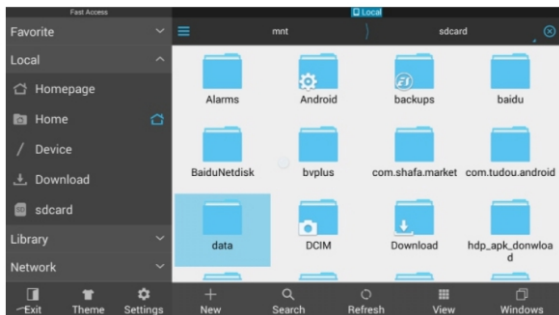
Press the Menu button on the remote control, the main screen will appear, press " Home", select "Browser". The default website is Google, if you would like to visit another website, you can do so by entering the website of your choice.



q	w	e	r	t	y	u	i	o	p
a	s	d	f	g	h	j	k	l	
⬇	z	x	c	v	b	n	m	⬆	
EN/CH	7123	/	⌵	.				Go	

## Media Files

Press the Menu button on the remote control, the main screen will appear, press “Multi-Media”, select “ES explorer” and select “sda1” in “Local”. Select the file you would like to open in the right list. If you would like to “copy”, “paste”, “delete”, etc. you can do so by pressing the left mouse button.



## Connection USB devices

Put the USB device containing audio, video or text files into the USB2.0 or USB 3.0 port, press the Menu button on the remote control, the main screen will appear. Press “Multimedia’ find the local disk device and select “sda1”, select the file you would like to watch.

Tip: If the chosen file cannot be opened, use the office software



## APK applications

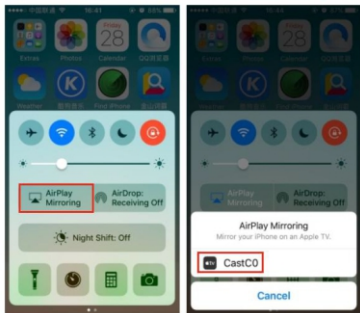
Press the Menu button on the remote control, the main screen will appear. Press the Apps Center" select APP Store", download and install the software.



## Wireless display for iOS

1. Press the Menu button on the remote control, the main screen will appear, select "Multi-Media", select "Happycast".
2. The projector and the iOS device need to share the same WiFi.
3. You can open the Control Center of your iOS device by swiping up from the bottom of the display.
  - a) Select Airplay
  - b) Select the device like (ex: Cast co) and activate the Mirroring button.

Tip: Always have your iOS device updated to the latest version, otherwise the projector may not work well.



### 3D Function

1. 3D video playback

When you are playing a 3D video format, the projector will automatically recognize the 3D contents and convert to 3D mode. If the projector does not change to the 3D mode, you can do this manually by pressing the 3D button on the remote control. The main screen will appear and you can select "3D conversion" for "up-down" or "left-right".

2. Converting 3D contents into 2D contents:

The projector will automatically recognize the 3D contents and start the 3D mode. Press the "3D" button on the remote control, the main screen will appear. Deactivate the "3D" and select "3D-2D", the 3D format will be modified into a 2D format.




### Charging the battery

1. To charge the battery when the projector is Off:

You need to plug the power adaptor into the mains plug. Then put the switch on the back of the projector in the Off position, the battery will be charged.

2. To charge the battery while the projector is On:

You need to plug the power adaptor into the mains plug. Then put the switch on the back of the projector in the On position, press the On/Off button. The charging icon  will appear on the upper right side of the main menu, the battery is now charging.

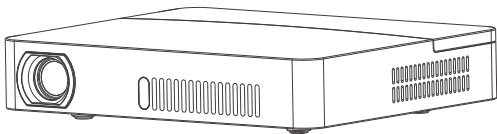
#### Tips:

1. Always charge the battery plugging the original adaptor.
2. Make sure that the ambient temperature is not too high for the projector or the battery.
3. Do not block the battery ventilation openings.
4. Do not damage the battery.
5. Make sure the battery does not become wet.

# **SALORA**

DLP MINI SMART BEAMER

GEBRUIKERSHANDLEIDING  
DBS350



Nederlands

## Veiligheidsvoorschriften

### Installatie

- Voor het beste projectieresultaat dient u de gordijnen te sluiten of de ruimte op een andere manier te verduisteren.
- Behandel de beamer voorzichtig. Indien u deze laat vallen of op een andere manier beschadigt kan het beeld wazig of anderszins afwijken.

### Stroomkabel

- Behandel de stroomkabel voorzichtig, verbuig de kabel niet te ver en beschadig deze niet. Hierdoor kan een elektrische storing ontstaan die kan resulteren in een elektrische schok of brand.
- Indien u de beamer niet gebruikt, raden wij u aan de stroomkabel uit het stopcontact te halen.

### Onderhoud

- Voordat u enig onderhoud uitvoert aan de beamer, dient u de stroomkabel uit het stopcontact te halen.
- Reinig de behuizing regelmatig met een vochtige doek, indien nodig gebruikt u een neutraal reinigingsmiddel.
- Reinig de lens door middel van speciale reinigingsdoekjes voor lenzen. Bij gebruik van gewoon papier of een doek kunt u de lens beschadigen.
- Reinig de openingen van de ventilatieroosters en speaker regelmatig met een handborstel om te voorkomen dat de openingen geblokkeerd raken.

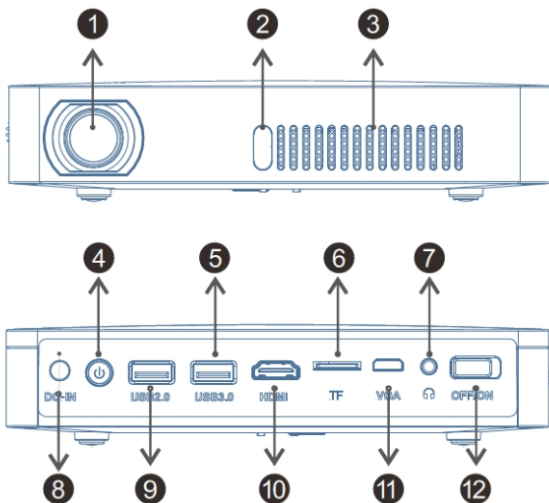
### Pas op, het apparaat produceert warmte!

- Indien het apparaat in werking is of direct na gebruik, kunnen sommige onderdelen heet worden. Dit kan, bij aanraking, brandwonden veroorzaken van de huid.
- Indien het apparaat aan staat dient u niet direct in het licht te kijken. Dit kan permanente schade toebrengen aan de ogen.

### Waarschuwingen

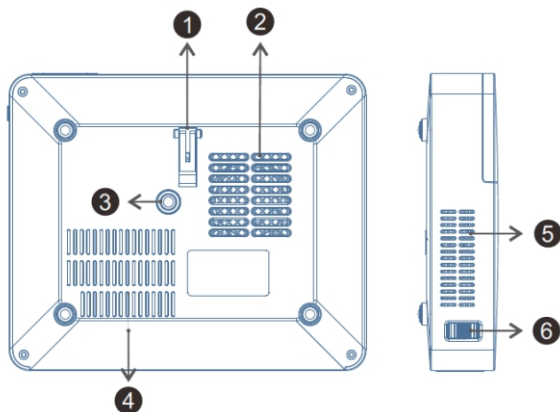
- Haal het apparaat niet uit elkaar, dit kan een elektrische schok veroorzaken. Tevens zal hierdoor de garantie komen te vervallen.
- Plaats alstublieft geen zware voorwerpen of voorwerpen gevuld met water op de beamer.
- Voor een goede afvoer van de warmte dient u de voet onder aan het apparaat uit te klappen, voordat u het apparaat aan zet.

Overzicht van de beamer (voorkant en achterkant)



1. Lens
2. Voorkant IR sensor afstandsbediening
3. Ventilatie openingen
4. Aan/Uit
5. USB/Muis poort
6. TF kaart lezer
7. Hoofdtelefoon
8. Aansluiting adapter (DC-IN)
9. USB/Muis poort
10. HDMI poort
11. Computer/Video poort (VGA)
12. Aan/Uit schakelaar

Overzicht beamer (onderkant en zijkant)



1. Ventilatie voet
2. Luchtinlaat openingen
3. Bevestigingsopening
4. Ventilatie openingen batterij
5. Ventilatie openingen
6. Focus draairing

**WAARSCHUWING: LET OP DAT U DE LUCHTINLAAT OPENINGEN ABSOLUUT NIET BLOKKEERT, HIERDOOR ZAL HET APPARAAT OVERVERHIT RAKEN EN BESCHADIGEN.**



## Specificaties

### Optische parameters

DLP Chip: 0.3" DMD RGB-LED

Lens: krachtig lichtdoorlatend glas met coating

Uniformiteit: 98%

Helderheid: 1600 lumens (standaard internationaal 350Ansi Lumens)

Contrastverhouding: 1000:1

NTSC:  $\geq 120\%$

Resolutie: 1280\*800

3D Display: Ja

### Accessoires

CPU: Mstar-6A628VX quad core 1.5GHZ

RAM: 1GB DDR3

Besturingssysteem: gebaseerd op Android 4.4

Bluetooth: ondersteunt Bluetooth 4.0

TF kaart: 32GB (Max)

GPU: Mali-450MP2

ROM: 8GB eMMC

WiFi: 802.11ac WiFi, 2.4G/5G

IR: IR afstandsbediening

Smartphone compatible: Airplay, Miracast, enz.

### Projectie parameters

Projectie afmetingen: 20-180 inch

Projectieverhouding: 1.47:1

Offset: 100%

Keystone: elektronische aanpassing  $\pm 50^\circ$

Focus modus: handmatig

Batterij: Li-ion

Batterij duur: 120 minuten

Batterij capaciteit: 10.00mAh

Adapter vermogen: DC19V/33.42A

Vermogen: 45W

Batterij: Batterij bijna leeg waarschuwing, overladen batterij waarschuwing

Speaker: 2W\*2

Afmetingen: 175\*145\*31mm

Nettogewicht: 600g

### Aansluitingen

DC ingang x 1

USB 2.0 x 1

USB 3.0 x 1

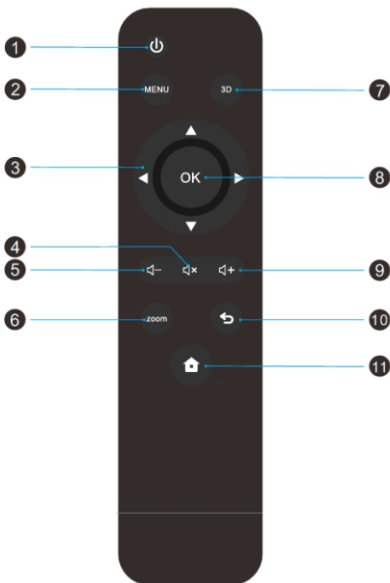
HDMI x 1

TF kaartlezer x 1

VGA/AV x 1

3.5mm hoofdtelefoon aansluiting x 1

## Afstandsbediening



1. Aan/Uit
2. Menu
3. Navigatieknoppen
4. Dempen
5. Vol-
6. Beeldverhouding
7. 3D Conversie
8. OK/enter
9. Vol+
10. Exit
11. Startpagina

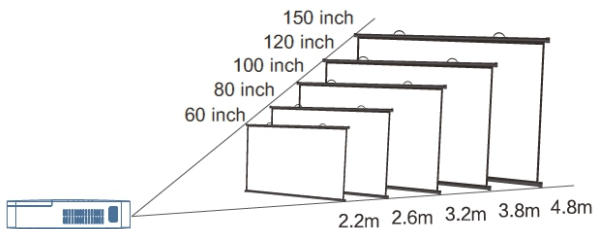
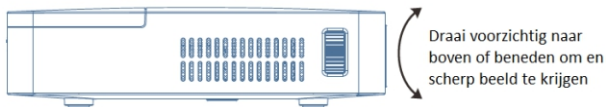
## Aan-uitzetten van de beamer

1. **AAN:**  
Doe de adapter in de DC-IN ingang van het apparaat en in het stopcontact, zet de Aan/Uit schakelaar aan de achterkant van het apparaat op "ON", het rode lampje gaat branden, druk op de Aan/Uit knop van de afstandsbediening en het lampje wordt groen.
2. **UIT:**  
Druk op de Aan/uit knop van de afstandsbediening, het lampje verandert nu van groen naar rood, de beamer staat uit.



## Scherp stellen van het beeld

U kunt het beeld bijstellen door de ring langzaam naar boven of beneden te draaien, tot u een scherp beeld heeft.

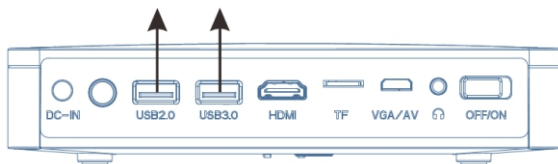


## Aansluiten van een USB apparaat

Op de USB 2.0/3.0 poorten kunt u apparaten aansluiten zoals een muis of een toetsenbord. Hiermee kunt u bestanden afspelen zoals video, audio, afbeeldingen of zakelijke documenten. Ook kunt u APK applicaties installeren.

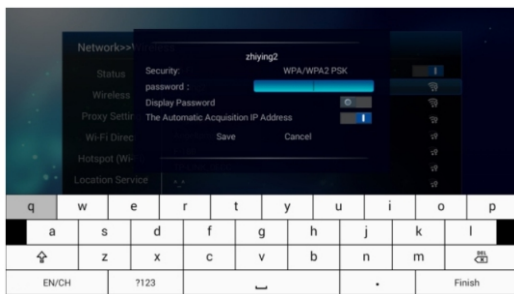
Ondersteunt de volgende formaten	
Beeldformaat	JPG/JPEG/GIF/BMP/PNG etc
Audioformaat	MP3/WMA/MP2/OGG/AAC/M4A/DTS etc
Videoformaat	MP4/AVI/MOV/FLV/VOB/3GP/MPG/RMVB/WMV etc

aansluiten van muis/toetsenbord/USB stick



## Maken van een WiFi verbinding

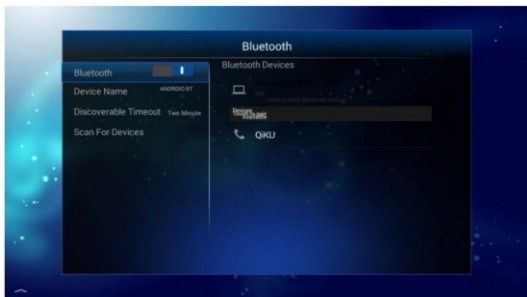
Druk op de Menu knop van de afstandsbediening, het hoofdmenu verschijnt. Selecteer "Setting" (Instellingen), zoek "WiFi Setting" en selecteer de draadloze verbinding uit de lijst waarmee u verbinding wilt maken (zie afbeelding hieronder). Het virtuele toetsenbord verschijnt onderaan het scherm, nadat u op OK heeft gedrukt, toetst u het wachtwoord in om de verbinding te maken.



## Een Bluetooth verbinding maken

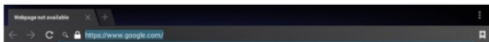
Indien u verbinding wilt maken met een Bluetooth apparaat, zoals een speaker of headset, dient u deze eerst in te schakelen en zichtbaar te maken voor de projector.

1. Druk op de Menu knop van de afstandsbediening, het hoofdmenu verschijnt, selecteer "Setting" en daarna "Bluetooth". Selecteer Bluetooth en open deze.
2. Selecteer het Bluetooth apparaat waarmee u verbinding wilt maken, deze zal nu automatisch tot stand komen.



## Gebruik maken van Internet

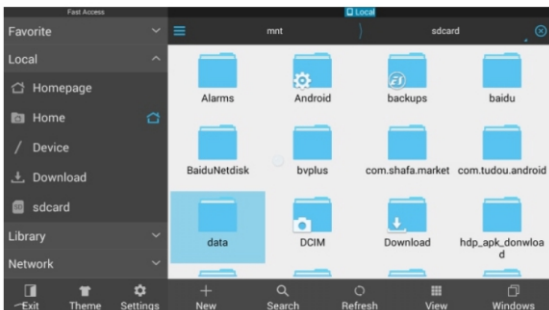
Druk op de Menu knop van de afstandsbediening, het hoofdmenu verschijnt. Selecteer "Home" en vindt "Browser". De door de fabriek ingestelde website is Google, indien u een andere wilt voert u de website van uw keuze in.



q	w	e	r	t	y	u	i	o	p
a	s	d	f	g	h	j	k	l	
☰	z	x	c	v	b	n	m	☰	
EN/CH	7123	/	⌂	.	Go				

## Media bestanden bekijken

Druk op de Menu knop van de afstandsbediening, het hoofdmenu verschijnt. Selecteer "Multi-media" en kies "ES explorer" selecteer "sda1" in "local". Selecteer het bestand uit de rechter lijst dat u wilt bekijken. Indien u een bestand wilt "knippen", "plakken" of "kopiëren" kunt u dit doen door middel van de linker muis knop.



## Bestanden bekijken vanaf een USB apparaat

Doe het USB apparaat met audio, video of tekstbestanden in de USB 2.0 of USB 3.0 poort. Druk op de Menu knop van de afstandsbediening, het hoofdmenu verschijnt. Selecteer "Multi-media" en zoek "Local disk device" (externe USB apparaat) en selecteer "sda1". U kunt nu het door u gewenste bestand bekijken.

TIP: Indien u het bestand niet kunt openen, gebruik dan de Office software.



## APK applicatie installatie

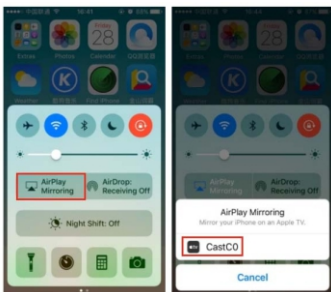
Druk op de Menu knop van de afstandsbediening, het hoofdmenu verschijnt. Selecteer “Apps center”, download en installeer de software.



## Draadloze weergave voor iOS

1. Druk op de Menu knop van de afstandsbediening, het hoofdmenu verschijnt. Selecteer “Multi-media”, zoek “Happycast”.
2. Controleer of de projector en het iOS apparaat dezelfde WiFi delen.
3. Swipe van beneden naar boven en open het bedieningspaneel (Control center) van het iOS apparaat.
  - a) Selecteer Airplay
  - b) Selecteer de link van het apparaat (bijv. Cast Co) en activeer “Airplay weergave”.

TIP: Controleer of u altijd de laatste update van uw iOS apparaat heeft, anders zou de draadloze weergave niet goed kunnen werken.



### 3D functie

1. 3D video afspelen

Zodra u een 3D video afspeelt, zal het apparaat automatisch het 3D formaat herkennen en naar de 3D modus overschakelen. Indien dit niet gebeurt kunt u dit handmatig, door middel van de 3D knop op de afstandsbediening, doen. Druk op de 3D knop van de afstandsbediening, selecteer "3D conversion" voor "up-down" of "left-right" formaat.

2. 3D formaat omzetten naar 2D formaat


Zodra u een 3D video afspeelt, herkent het apparaat het 3D formaat, druk op de 3D knop van de afstandsbediening. Schakel de "3D conversion" en activeer "3D-2D", het 3D formaat zal nu worden gewijzigd naar 2D.

### Opladen van de batterij

1. Opladen van de batterij terwijl het apparaat UIT staat:

Doe de adapter in het stopcontact en zet de schakelaar aan de achterkant van het apparaat op "OFF", hij gaat nu opladen.

2. Opladen van de batterij, terwijl het apparaat AAN staat:

Doe de adapter in het stopcontact, zet de schakelaar aan de achterkant van het apparaat op "ON", druk op de Aan/Uit knop van de afstandsbediening. Op het scherm in de rechterbovenhoek verschijnt nu het  oplaad icoontje, de batterij is nu aan het opladen.

### TIP:

1. Laad de batterij altijd op met de originele adapter.
2. Het apparaat en de batterij alleen gebruiken in een koele omgeving.
3. Tijdens het opladen, ventilatie openingen van de batterij niet blokkeren.
4. Beschadig de batterij op geen enkele manier.
5. Laat de batterij niet nat worden.

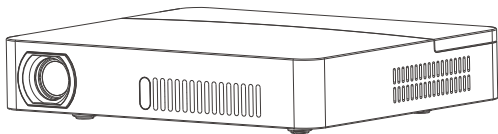


# SALORA

DLP MINI SMART PROJECTEUR

MANUEL D`UTILISATION

DBS350



Français

## Avertissements de sécurité

### Installation

- Afin d'assurer des performances optimales, fermez les rideaux pour réduire le niveau de lumière ambiante.
- Veuillez manipuler le projecteur avec précaution. Si vous laissez tomber ou endommagez le projecteur la projection d'images peut devenir brouillée ou déformée.

### Puissance

- Veuillez manipuler le câble d'alimentation avec précaution. Ne pas endommager-le ou pliez-le excessivement, cela pourra causer un choc électrique ou un incendie.
- Si vous n'utilisez pas le projecteur, veuillez débrancher le cordon d'alimentation.

### Entretien

- Avant tout entretien, veuillez débrancher le cordon d'alimentation.
- Nettoyez le boîtier du projecteur avec un chiffon légèrement humide, si nécessaire avec un peu de détergent neutre.
- Nettoyez la lentille du projecteur avec du papier ou serviettes de nettoyage pour lentilles. Le papier ou chiffons normales pourraient rayer la lentille.
- Afin de éviter un blocage des ouvertures de ventilation et haut-parleur, veuillez nettoyer-les régulièrement avec une balayette.

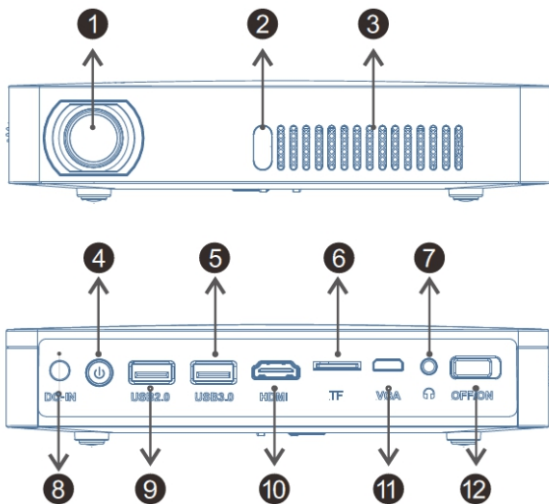
### Attention, l'appareil génère de la chaleur

- Lorsque l'appareil fonctionne ou directement après l'utilisation, quelques parties du projecteur peuvent devenir très chaudes, ils peuvent causer des brûlures en cas de contact.
- En fonctionnement, ne pas regardez directement la lumière émise par l'objectif. Cela peut provoquer des dommages oculaires.

### Avertissements

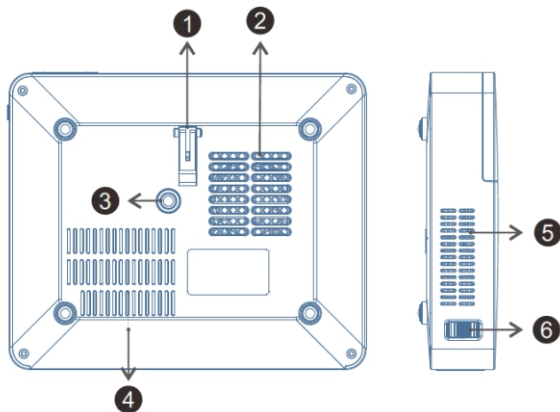
- Ne pas démonter le projecteur, cela peut causer un choc électrique et la perte de tous les droits de garantie.
- Ne pas poser d'objets lourds ou d'objets remplis d'eau sur le projecteur.
- Pour garantir une dissipation régulière de la chaleur, élevez le pied élévateur en dessous du projecteur, avant de le mettre en marche.

## Aperçu du projecteur Frontal et Arrière



1. Lentille de projection
2. Récepteur IR de la télécommande
3. Ouvertures de ventilation
4. Bouton Marche/Arrêt
5. Port Clé USB/Souris
6. Lecteur carte mémoire TF
7. Haut-parleur
8. DC-adaptateur connecteur (DC-IN)
9. Port Clé USB/Souris
10. Port HDMI
11. Port Ordinateur/Vidéo (VGA)
12. Interrupteur Marche/Arrêt

Aperçu du projecteur en dessous et côté



1. Pied élévateur
2. Grille d'entrée d'air
3. Point de fixation (M5)
4. Ouvertures de ventilation batterie
5. Ouvertures de ventilation
6. Bague de mise au point

**ATTENTION : NE PAS OBSTRUER LA GRILLE D'ENTRÉE D'AIR, CELA PEUT CAUSER UN SURCHAUFFE, CE QUI RISQUE D'ENDOMMAGER LE PROJECTEUR.**

## Spécifications

### Paramètres optique

Puce d'affichage: 0.3" DMD RGB-LED

Lentille: Verre d'haute transmission de la lumière avec revêtement

Uniformité de luminosité : 98%

Luminosité : 1600 lumens (standard international 350 Ansi Lumens)

Rapport de contraste : 1000 :1

NTSC :  $\geq 120\%$

Résolution : 1280\*800

3D affichage : Oui

### Accessoires

CPU : Mstar-6A628VX quad-core cadencé à 1.5GHZ

RAM : 1GB DDR3

Système d'opération : basé sur Android 4.4

Bluetooth : mise en charge Bluetooth 4.0

TF : 32Gb (max)

GPU : Mali-450MP2

ROM : 8GB eMMC

WiFi : 802.11 ac WiFi, 2.4G/5G

IR: IR télécommande

Smartphone compatible: Airplay, Miracast etc.

### Paramètres projection

Taille de projection: 20-180 pouces

Rapport de projection: 1.47:1

Offset: 100%

Correction trapézoïdale: réglage électronique  $\pm 50^\circ$

Mode Mise au point: manuel

Batterie : Li-ion

Fonctionnement batterie : 120 minutes

Capacité de la batterie : 10.000mAh

Adaptateur : DC19V/3.42A

Puissance : 45W

Batterie : Alarme batterie faible, Alarme surcharge

Haut-parleur : 2W\*2

Dimensions : 175\*145\*31 mm

Poids nette : 600g

### Interface physique

CC Port d'alimentation x 1

USB 2.0 x 1

USB 3.0 x 1

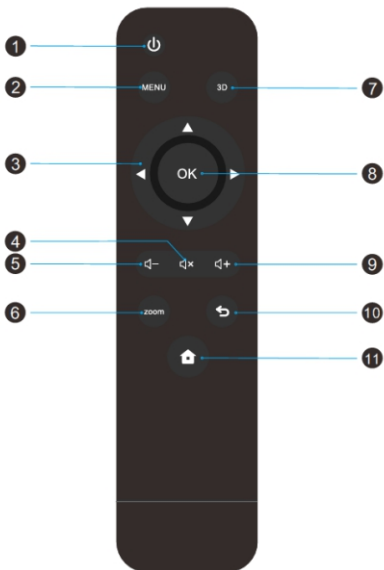
HDMI x 1

Lecteur carte mémoire TF x 1

VGA/AV x 1

Prise casque 3.5mm x 1

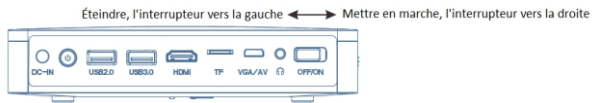
## Télécommande



1. Marche/Arrêt
2. Menu
3. Touches de navigation
4. Muet
5. Vol-
6. Aspect
7. Conversion 3D
8. OK/Entrer
9. Vol+
10. Quitter
11. Page d'accueil

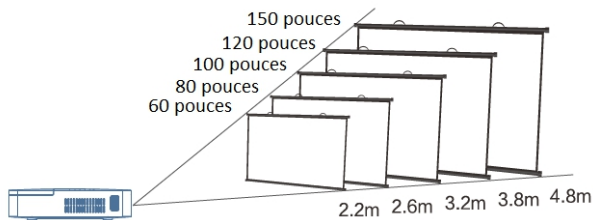
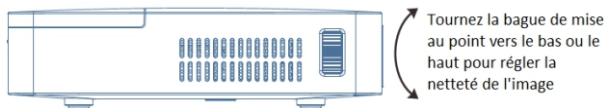
## Mettre en marche ou éteindre le projecteur

1. Mettre en marche :  
Branchez l'adaptateur à l'entrée DC-IN du projecteur et à la prise d'alimentation. Positionnez l'interrupteur, à l'arrière de l'appareil, en position ON. L'indicateur rouge s'allume, appuyez sur le bouton Marche/Arrêt de la télécommande, le témoin devient vert.
2. Eteindre :  
Appuyez sur le bouton Marche/Arrêt lorsque le projecteur est en fonctionnement. L'indicateur vert devient rouge et le projecteur s'éteint.



## Mise au point

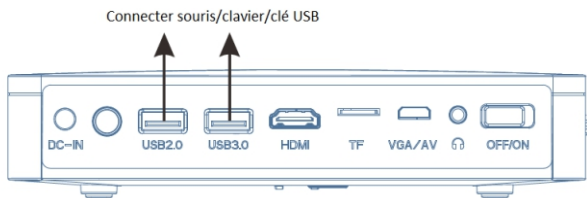
Vous pouvez régler la netteté de l'image en tournant légèrement la bague de mise au point vers le bas ou le haut.



## Connexions USB 2.0/3.0

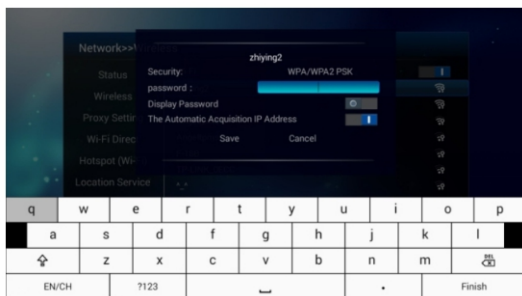
Vous pouvez connecter une souris ou un clavier USB 2.0 ou 3.0 pour la lecture de vidéos, audio, les images ou des documents. En plus vous pouvez installer des applications APK.

Prise en charge du format	
Format Image	JPG/JPEG/GIF/BMP/PNG etc
Format Audio	MP3/WMA/MP2/OGG/AAC/M4A/DTS etc
Format Vidéo	MP4/AVI/MOV/FLV/VOB/3GP/MPG/RMVB/WMV etc



## Comment se connecter à un réseau WiFi

Appuyez sur le bouton Menu de la télécommande, l'écran principal s'affiche. Sélectionnez « Setting » (Réglage), cherchez « WiFi Setting » (Réglage WiFi) et sélectionnez le réseau WiFi auquel vous souhaitez vous connecter dans la liste affichée. Le clavier virtuel s'affiche en bas de l'écran, appuyez sur le bouton OK, insérez le mot de passe et cliquez pour établir une connexion.

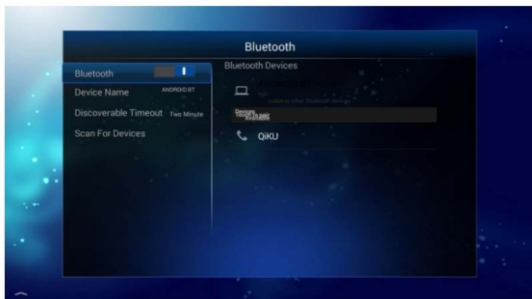




## Comment se connecter aux appareils Bluetooth

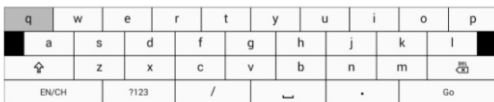
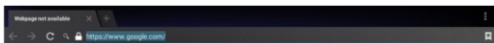
La première fois que vous utilisez un nouvel appareil Bluetooth, vous devez l'associer au projecteur, afin qu'ils puissent communiquer. Puis, pour vous connecter à un périphérique Bluetooth (tels comme l'haut-parleur/l'oreillette), vous devez activer le Bluetooth et assurez-vous qu'il soit bien visible.

1. Appuyez sur le bouton « Menu » de la télécommande, le menu principal s'affiche. Sélectionnez « Setting » (Réglage), puis « Bluetooth » et activez Bluetooth.
2. Sélectionnez l'appareil Bluetooth que vous souhaitez vous connecter. La connexion est automatiquement établie.



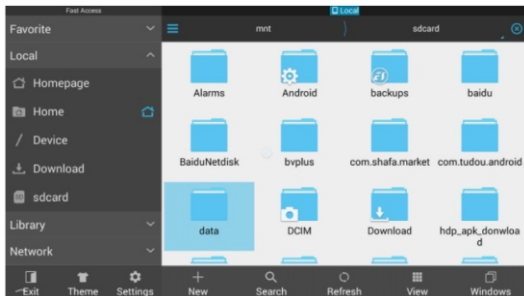
## Se connecter à l'Internet

Appuyez sur le bouton « Menu » de la télécommande, le menu principal s'affiche. Sélectionnez « Home » (Page d'accueil), cherchez « Browser » (navigateur web). Le site web par défaut est Google. Si vous désirez visiter un autre site web, insérez le site web de votre choix.



## Fichiers multimédia

Appuyez sur le bouton « Menu » de la télécommande, le menu principal s'affiche. Appuyez sur « Multi-media », sélectionnez « ES explorer », sélectionnez « sda1 » dans « Local ». Sélectionnez le fichier que vous souhaitez dans la liste à droite. Si vous voulez « copier », « coller », « supprimer », etc. vous pouvez le faire en cliquant le bouton gauche de la souris.



## Connecter des dispositifs USB

Insérez le dispositif USB qui contient les fichiers audio, vidéo ou texte, dans le port USB 2.0 ou USB 3.0, appuyez sur le bouton « Menu » de la télécommande, le menu principal s'affiche. Sélectionnez « Multi-media » et cherchez le dispositif USB et sélectionnez « sda1 », sélectionnez le fichier que vous souhaitez.

Conseil : Si le fichier sélectionné ne peut pas être ouvert, utilisez le logiciel office.



## Instructions installation applications APK

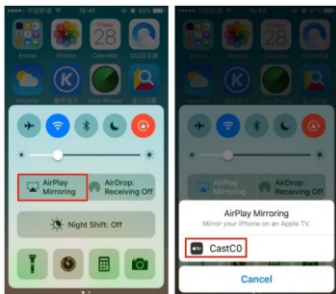
Appuyez sur le bouton « Menu » de la télécommande, le menu principal s'affiche. Sélectionnez « Apps Center », cherchez « App Store ». Téléchargez et installez le logiciel.



## Recopie de l'écran de votre appareil iOS

1. Appuyez sur le bouton « menu » de la télécommande, le menu principal s'affiche, sélectionnez « Multi-Media », cherchez « Happycast ».
2. Le projecteur et l'appareil iOS doivent être connectés au même réseau WiFi.
3. Faites glisser votre doigt du bas vers le haut de l'écran de votre appareil iOS pour ouvrir le centre de contrôle.
  - a) Sélectionnez Airplay
  - b) Sélectionnez l'appareil ( par ex. : Cast C0) et activez le bouton « Mirroring » (Recopie Vidéo)

Conseil : Maintenez vos appareils iOS à jour au moyen des logiciels les plus récents, sinon le projecteur ne fonctionnera correctement.



## Fonction 3D

### 1. Lecture vidéo 3D :

Lorsque le projecteur lit un vidéo en format 3D, il reconnaît le format 3D et passe automatiquement en mode d'affichage 3D . Sinon, appuyez sur le bouton « 3D » de la télécommande, le menu principal s'affiche, sélectionnez « 3D conversion » pour le format « haut-bas » ou « gauche-droite » (côte-à-côte)

### 2. Convertir de la 3D en 2D

Pendant la lecture du vidéo 3D, le projecteur reconnaît le format 3D. Appuyez sur le bouton « 3D » de la télécommande, le menu principal s'affiche. Désactivez la conversion 3D et sélectionnez « 3D-2D » et sélectionnez 3D, le format 3D sera converti au format 2D.




## Chargement de la batterie

### 1. Chargement lorsque le projecteur est éteint :

Connectez l'adaptateur au prise d'alimentation, mettez l'interrupteur en position « OFF », la batterie se chargera.

### 2. Chargement lorsque le projecteur est allumé :

Connectez l'adaptateur au prise d'alimentation, mettez l'interrupteur en position « ON », appuyez sur le bouton Marche/Arrêt. L'icône  s'affiche dans le coin en haut à droite du menu principal, la batterie se charge.

## Conseil :

1. Chargez la batterie toujours avec l'adaptateur original.
2. Assurez-vous que la température ambiante n'est pas trop élevée ni pour le projecteur que pour la batterie.
3. Pendant le chargement de la batterie, assurez-vous que les ouvertures de ventilation ne sont pas obstrués.
4. Ne pas endommager la batterie.
5. Assurez-vous que la batterie ne soit pas mouillée.